

Équipement : Power point		Matériel	Logiciel
			X
<p align="center">Illustration :</p> 	<p align="center">Principales fonctionnalités :</p> <p align="center">Création de présentations dynamiques, utilisation des fonctions audios et visuelles du logiciel, possibilité de les publier en ligne, création de diaporama photo ou diaporama utilisable pour présenter un cours.</p>		
<p><u>Usages en formation :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • utilisable pour des exposés ou des oraux. • permet de travailler collectivement sur un projet. • Concevoir et animer ses présentations. 			
<p><u>Usages envisageables en classe¹ :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Création de diaporama photo avec les élèves ou outil utilisable par les élèves pour préparer des exposés. • Expliquer les bases du logiciel aux élèves par la découverte d'un nouvel logiciel informatique. • Utilisation des photos prises en classe(cf fiche matériel) pour créer un diaporama pour le site de l'école. • Travail de l'oral et de l'écrit 			
<p><u>Pertinence pédagogique (quelles plus-values pédagogiques peut-on en attendre?) :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Apport de contenus d'enseignements. • présentation claire et structurée. • résumé visuel. • Intermédiaire entre l'élève et l'enseignant. • ludique, varie le matériel pédagogique pour les élèves. • Simple d'utilisation pour des élèves (cycle 3). • Permet le travail de la compétence 4 du socle commun (présenter un travail). • Différentes compétences des programmes peuvent être travaillées à l'aide de ce logiciel par les élèves : appropriation du langage, s'impliquer dans un projet collectif, devenir élève (respect du matériel). • Motivant pour les élèves car varie les supports pédagogiques 			

¹ Expression générique à prendre au sens large en recouvrant les usages professionnels chez les enseignants.